

UBICACIÓN - Cabaña de VIEJO ROBLE



Hay que llegar a Uceda y seguir la carretera unos 5 kms, sin desvíos. Tras pasar el área recreativa del bosque, y a unos 100 metros después de terminar el camino cementado, la cabaña queda a la izquierda.

También puedes buscar en Google maps “**Cabaña del Viejo Roble Uceda**”.

Después de pasar Uceda se perderá la cobertura, ¡No problem! Puedes seguir las instrucciones de arriba. 😊

<https://www.google.com/maps/place/Caba%C3%B1a+del+Viejo+Roble/@43.2358321,-4.2230272,15z/data=!4m5!3m4!1s0x0:0x4ba0c6cf9f59ccc0!8m2!3d43.2333621!4d-4.2105818>

ESTANCIA

0. Preparando el equipaje

- **Toalla**, por si te apetece darte un duchazo o meterte en una poza fresquita.
- **Comida**, salvo que la actividad la incluya.
- **Ropa** cómoda según la actividad y la época del año.
- **Calzado** resistente y antideslizante (de monte).
- **Antibichos** para evitar que se acerquen demasiado garrapatas y mosquitos.

1. Al llegar

Para aparcar

Caben 3 o 4 coches en el camino de grijo dentro de la finca. También se puede aparcar fuera, en las zonas habilitadas para aparcamiento del parque, a menos de cinco minutos andando de la cabaña.

Agua potable

El agua de los grifos no es potable. Para cargar las garrafas en el manantial:

Según sales del recinto de la cabaña, vas hacia la izquierda, y al llegar a un camino que sale de otra finca situada a la izquierda, justo enfrente, a mano derecha, hay una bajada hacia el río. Abajo, a la derecha, encontrarás el caño de donde sale agua de manantial potable.



2. Durante tu estancia

- **Guarda cada cosa en su sitio** antes de cambiar de actividad, sobre todo el material que quede en el jardín para que no se estropee al caer el relente de la noche.
- Procura **separar las basuras** en sus respectivos cubos para reciclar.
- **No tires residuos sólidos** ni papel higiénico por el **WC**. Todo a la papelera.
- **No fumar en el interior** de la cabaña, y utilizad los **ceniceros** para mantener el entorno.
- **No subas comida ni bebida a las habitaciones.** Pueden quedar residuos que atraen animalillos y no siempre podemos ir a limpiar inmediatamente después de que se desocupa la cabaña.
- Aún usando saco, utiliza las **fundas de almohada** para preservar tu individualidad.
- Las **mantas** son de uso común para las camas, con sábanas o saco. Por favor no sacar al exterior.
- **Respetar el entorno y evita hacer ruidos** que puedan perturbar a los animales y otras personas que vienen a disfrutar del silencio de la naturaleza.
- **Al despertar, abre las ventanas** de las habitaciones para que se ventilen durante unos minutos. Si hay niños pequeños puedes usar los cerrojos altos de cada puerta para que no corran riesgos innecesarios asomándose a la ventana sin la supervisión de un adulto.
- **Las contraventanas del salón**, aconsejamos no abrirlas y cerrarlas durante la estancia (solo al llegar y al irse), pero si surge la necesidad, ten en cuenta que cada

ventana tiene una o varias barras de bloqueo que se atrancan desde dentro. Para evitar que se desencajen las bisagras de la ventana grande, mejor realizar la operación entre al menos un par de personas.

- **No utilizar confeti** o similar (seguimos encontrando alguno por los recovecos ;))

3. Al salir

- Recuerda dejar la cabaña igual o mejor que cuando llegaste, limpia y ordenada con los muebles en su lugar.
- Las **sábanas** que hayas usado déjalas en el **descansillo** de las escaleras (las no usadas, déjalas puestas o dobladas a los pies de la cama.
- **Llévate todos los alimentos que te hayan sobrado** para evitar que los insectos y otros bichos se sientan atraídos.
- **Gestiona tus residuos**, recuerda que tienes contenedores de basura en la campa (donde las barbacoas), aunque los plásticos y vidrios tendrás que llevarlos fuera del parque ya que no hay contenedores especiales.
- Si no vamos nosotros a cerrar la cabaña, **cierra todas las contraventanas** de fuera dejando entornadas las ventanas de dentro para que siga ventilando.

SOLUCIONADOR DE PROBLEMAS

Problema	LCD/LED/Zumbador	Explicación / Posible causa	Qué hacer
La unidad se apaga automáticamente durante el proceso de inicio.	Los LCD / LED y el zumbador estarán activos durante 3 segundos y luego se apagarán.	El voltaje de batería es muy bajo ($<1.91V/Cell$)	1. Recargue la batería 2. Reemplace la batería
Sin respuesta tras el encendido	Sin indicaciones	1. El voltaje de batería es excesivamente bajo. ($<1.4V/Cell$) 2. Fusible interno disparado	1. Contacte a su centro para reemplazar el fusible 2. Recargue la batería 3. Reemplace la batería
Existe suministro de la red pero el inversor trabaja en modo batería	El voltaje de entrada se muestra como 0 en la pantalla LCD y el LED verde parpadea.	El protector de entrada disparado.	Compruebe si el interruptor de CA está disparado y si el cableado de CA está bien conectado.
	Luz verde parpadeando	Calidad insuficiente de la alimentación de CA. (Shore o generador).	1. Compruebe si los cables AC son muy delgados o muy largos. 2. Compruebe si el generador está trabajando bien o el rango de voltaje de entrada se ha configurado correctamente. (UPS→Appliance).
	Luz verde parpadeando	Establezca "SUB" (solar primero) como la fuente prioritaria.	Cambie la prioridad de la fuente de salida a "USB" (red primero).
Cuando se enciende la unidad, el relé interno se enciende y apaga repetidamente.	La pantalla LCD y los LED parpadean	La batería está desconectada.	Compruebe si los cables de batería están bien conectados.
El zumbador suena continuamente y el LED rojo está encendido.	Código de fallo 07	Error de sobrecarga. El inversor está sobrecargado al 110% y el tiempo se ha acabado.	Reduzca la carga conectada apagando algunos equipos.
		Si el voltaje de entrada FV es mayor que la especificación, la potencia de salida se reducirá. En este momento, si las cargas conectadas son más altas que la potencia de salida reducida, causará una sobrecarga.	Reduzca el nº de módulos FV conectados en serie o el nº de cargas.
	Código de fallo 05	Cortocircuito en salida	Compruebe si el cableado está bien conectado y elimine la carga anormal.
		La temperatura del componente del convertidor interno es superior a 120 ° C.	Compruebe si el flujo de aire de la unidad está bloqueado o si la temperatura ambiente es demasiado alta.
	Código de fallo 02	La temperatura interna del componente inversor es superior a 100 ° C.	Devuelvalo al centro de reparación.
	Código de fallo 03	Sobrecarga en batería.	Devuelvalo al centro de reparación.
		El voltaje de batería es muy alto.	Compruebe si las especificaciones y nº de baterías cumplen la norma.
	Código de fallo 01	Fallo de ventilador.	Reemplace el ventilador
	Código de fallo 06/58	Salida anormal (El voltaje de inversor está por debajo de 190Vac o es mayor de 260Vac)	1. Reduzca el nº de cargas conectadas. 2. Devuelvalo al centro de reparación.
	Código de fallo 08/09/53/57	Fallo de componentes internos.	Devuelvalo al centro de reparación.
	Código de fallo 51	Sobretensión.	Reinicie la unidad, si el error vuelve a ocurrir, devuelvalo al centro de reparación.
	Código de fallo 52	El voltaje BUS es muy bajo.	
Código de fallo 55	Voltaje de salida no compensado.		
Código de fallo 59	El voltaje de entrada de PV es mayor de las especificaciones.	Reduzca el número de módulos fotovoltaicos en serie.	